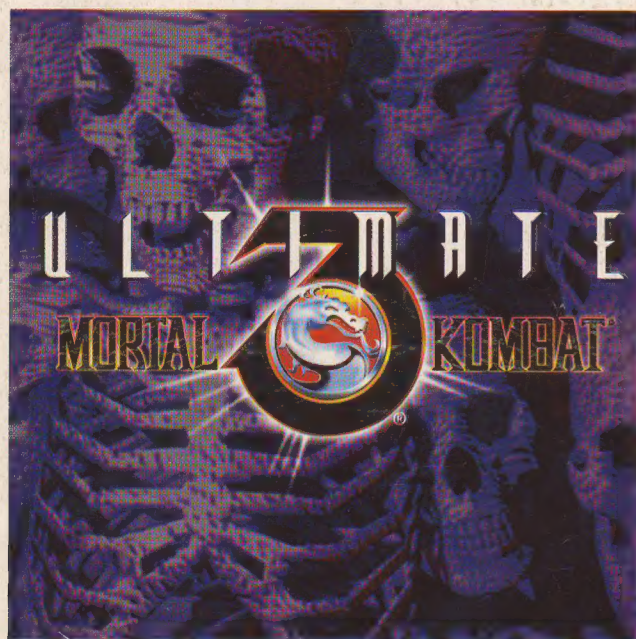


HOBBY

CONSOLAS

La mejores guías para...



HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

HOBBY
CONSOLAS

ultimate mortal kombat 3

Siglas: PB.- Puñetazo Bajo PA.- Puñetazo Alto KB.- Patada Baja KA.- Patada Alta C.- Correr B.- Bloqueo. +.- Simultáneamente

SHANG TSUNG

Movimientos:

- 1) Flaming Skull: Atrás, Atrás, PA.
- 2) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, PA.
- 3) Flaming Skulls: Atrás, Atrás, Adelante, Adelante, PA.
- 4) Flame Eruption: Adelante, Atrás, Atrás, KB.

Babality: C, C, C, KB.

Friendship: Pulsa estando lejos del adversario KB, C, C, Abajo.

Brutality: PA, B, B, B, KB, PA, PB, PB, B, B.

Stage Fatality: Arriba, Arriba, Atrás, PB.

Fatality:

- 1) Bed of Spikes: Sitúate cerca de tu rival y mantén presionado PB mientras pulsas Abajo, Adelante, Adelante, Abajo.
- 2) Soul Removal Fatality: Haz lo mismo que antes y mientras pulsas PB presiona C, B, C, B.

SINDEL

Movimientos:

- 1) Scream: Adelante, Adelante, Adelante, PA.
- 2) Fireball: Adelante, Adelante, PB.
- 3) Air Fireball: Cuando estés en el aire pulsa Abajo, Adelante, KB.

Babality: C, C, C, Arriba.

Friendship: C, C, C, C, C, Arriba.

Brutality: PB, B, KB, B, KB, KA, B, KA, KB, B, PB.

Stage Fatality: Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, PB.

Fatality:

- 1) Sonic Scream: Ponte cerca del rival y pulsa C, C, B, B, B + C.
- 2) Hair Warp: Presiona C, C, B, C, B desde una distancia media.

JAX

Movimientos:

- 1) Arm Cannon: Atrás, Adelante, PA.
- 2) 2 Cannon: Adelante, Adelante, Atrás, Atrás, PA.
- 3) Dash Punch: Adelante, Adelante, KA.
- 4) Gotcha Grab: Adelante, Adelante, PB.



- 5) Ground Slam: Pulsa KB durante apenas tres segundos y suéltalo.

Babality: Abajo, Abajo, Abajo, KB.

Friendship: Presiona KB, C, C, KB estando lejos del rival.

Brutality: PA, PA, PA, B, PB, PA, PA, PA, B, B, PA.

Stage Fatality: Abajo, Adelante, Abajo, PB.

Fatality:

- 1) Giant Jax: Cuando estés lejos del rival pulsa C, B, C, C, KB.
- 2) Bio- Blade: Estando cerca del contrincante pulsa Arriba, Abajo, Adelante, Arriba.

SUB ZERO

Babality: Abajo, Atrás, Atrás, KA.

Brutality: PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.

Stage Fatality: Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.

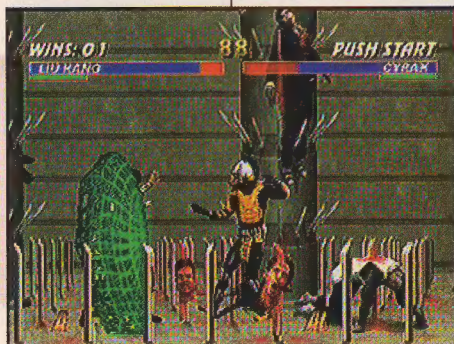
Fatality:

- 1) Ice Breaker: Sitúate cerca del contrincante y pulsa B, B, C, B, C.
- 2) Pool: Abajo, Adelante, PA.
- 3) Slide: Atrás + PB + KB + B.
- 4) Ice: Abajo, Adelante, PB.

KANO

Movimientos:

- 1) Knife Throw: Abajo, Atrás, PA.
 - 2) Knife Slash: Abajo, Adelante, PA.
 - 3) Choke: Abajo, Adelante, PB.
 - 4) Cannonball: mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.
 - 5) 45 Degree Angle Cannonball: Adelante, Abajo, Adelante, KA.
- Babality:** Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
- Friendship:** A una distancia media pulsa KB, C, C, PA.
- Brutality:** PA, PB, B, PB, PA, B, KA, KB, B, KA, KB.



Stage Fatality: Arriba, Arriba, Atrás, KB.

Fatality:

- 1) Skeletal Rip: Sitúate cerca y pulsa Adelante, Abajo, Abajo, Adelante mientras presionas PB.
- 2) Eye Laser: Estando lejos pulsa PB, B, B, KA.

LIU KANG

Movimientos:

- 1) Fireball I: Adelante, Adelante, PA.
- 2) Airball: Pulsa Adelante, Adelante, PA cuando estés en el aire.
- 3) Fireball II: Adelante, Adelante, PB.
- 4) Bicycle Kick: Mantén pulsado el botón KB durante tres segundos.

Babality: Abajo, Abajo, Abajo, KA.

Friendship: Estando lejos presiona C, C, C, C, Abajo.

Brutality: PA, PB, PA, B, KB, KA, KA, KB, KA, PB, PA.

Stage Fatality: C, B, B, KB.

Fatality:

- 1) Mental Torch: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.
- 2) MK Arcade Drop: Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, B + C.

SONYA

Movimientos:

- 1) Energy Rings: Abajo, Adelante, PB.
- 2) Rising Leg Kick: Atrás, Atrás, Abajo, KA.
- 3) Leg Grab: Abajo + PB + B.
- 4) Flingt Punch: Adelante, Atrás, PA.

Friendship: Cuando estés lejos de tu rival pulsa Atrás, Adelante, Atrás, Abajo, C.

Brutality: PA, KB, PA, KB, B, PA, PB, B, KA, KB.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Abajo, PA.

Fatality:

- 1) Kiss of Death: Atrás, Adelante, Abajo, Abajo, C.
- 2) Purple Haze: Ponte lejos y pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Abajo mientras presionas B + C.

STRYKER

Movimientos:

- 1) Grenade High: Abajo, Atrás, PA.
- 2) Grenade Low: Abajo, Atrás, PB.
- 3) Baton Trip: Adelante, Atrás, PB.
- 4) Baton Toss: Adelante, Adelante, Adelante, KA.
- 5) Rapid Fire Gun: Atrás, Adelante, PA.

Babality: Presiona Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, PA cuando estés a media distancia.

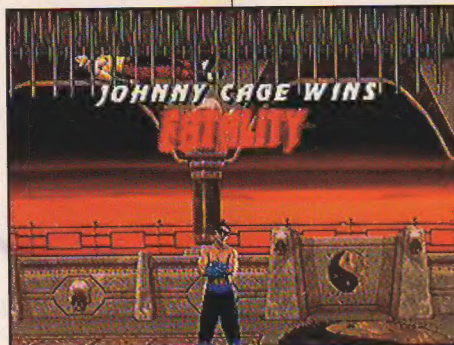
Friendship: Sitúate lejos y pulsa PB, C, C, PB.

Brutality: PA, PB, KA, KB, PA, PB, KB, KA, PA, KB, KB.

Stage Fatality: Adelante, Arriba, Arriba, KA.

Fatality:

- 1) Timebomb: Pulsa Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, B estando cerca de tu oponente.
- 2) Shock Therapy: Aléjate y pulsa Adelante, Adelante, Adelante, KB.



SMOKE

Movimientos:

- 1) Teleport: Adelante, Adelante, KB.
- 2) Trident: Atrás, Atrás, PB.
- 3) Invisibility: Matén pulsado B mientras presionas Arriba, Arriba, C.
Babality: Abajo, Abajo, Atrás, Atrás, KA.
Friendship: Presiona C, C, C, KA estando a media distancia.
Brutality: Pulsa PA, KB, KB, KA, B, B, PB, PB, PA, PA, B, B.
Stage Fatality: Pulsa Adelante, Adelante, Abajo, KB.
Fatality:
1) Bomb Eater: Presiona B + R y pulsa sin soltarlos Abajo, Abajo, Adelante, Arriba estando a media distancia.
2) Armageddon: Presiona B + R cuando estés lejos y, sin soltarlos, pulsa Arriba, Arriba, Adelante, Abajo.

CYRAX

Movimientos:

- 1) Far Bomb: Presiona KB y pulsa mientras tanto Adelante, Adelante, KA.
- 2) Close Bomb: Presiona KB y pulsa sin soltarlo Atrás, Atrás, KA.
- 3) Teleport: Adelante, Adelante, Abajo, B.
- 4) Energy Net: Atrás, Atrás, PB.

Babality: Adelante, Adelante, Atrás, PA.

Friendship: C, C, C, Arriba.

Brutality: PB, KA, PA, KA, KA, PA, KA, PA, KA, KB, PB.

Stage Fatality: C, B, C.

Fatality:

- 1) Helicopter Death: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, Abajo, PA estando cerca de tu rival.
- 2) Self-Destruct: También estando cerca pulsa Abajo, Abajo, Adelante, Arriba, C.

SEKTOR

Movimientos:

- 1) Straight Missile: Adelante, Adelante, PB.
- 2) Homing Missile: Adelante, Abajo, Atrás, PA.
- 3) Teleport: Adelante, Adelante, KB.
Babality: Pulsa desde lejos Atrás, Abajo, Abajo, Abajo, KA.
Friendship: C, C, C, C, Abajo.
Brutality: PA, PA, B, B, KA, KA, KB, KB, PB, PB, PB, PA, B.
Stage Fatality: C, C, C + Abajo.

Fatality:

- 1) Flame Thrower: Presiona Adelante, Adelante, Adelante, Atrás, B a media distancia.
- 2) Compactor: También a media distancia pulsa PB, C, C, B.



NIGHTWOLF

Movimientos:

- 1) Ax Uppercut: Abajo, Adelante, PA.
- 2) Arrow: Abajo, Atrás, PB.
- 3) Deflect: Atrás, Atrás, Atrás, KA.
- 4) Shadow Charge: Adelante, Adelante, Adelante, KB.

Babality: Adelante, Atrás, Adelante, Atrás, PB.

Friendship: C, C, C, C, Abajo.

Brutality: Pulsa PA, PA, KA, KB, KB, B, B, PB, PB, PA, KA.

Stage Fatality: C, C, B.

Fatality:

- 1) Pray for Death: Pulsa Arriba, Arriba, Atrás, Adelante + B cerca de tu rival.
- 2) Ax Lightning: Presiona a media distancia Atrás, Atrás, Atrás, Abajo, PB.

KUNG LAO

Movimientos:

- 1) Hat Trow: Atrás, Adelante, PB.
- 2) Spin: Adelante, Abajo, Adelante, C.
- 3) Teleport: Abajo, Arriba.
- 4) Dive Kick: Arriba, Abajo, KA.

Babality: Abajo, Adelante, Adelante, PA.

Friendship: Pulsa C, PB, C, KB estando lejos de tu oponente.

Brutality: PA, PB, KB, KA, B, PA, PB, B, KB, B, PA.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Abajo, Abajo, KB.

Fatality:

- 1) Tornado Lao: Pulsa C, B, C, B, Abajo, estando a media distancia.
- 2) Hat Slice: Pulsa Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, PA desde cerca.

KABAL

Movimientos:

- 1) Ground Saw: Atrás, Atrás, Atrás, C.
- 2) Fireball: Atrás, Atrás, PA.
- 3) Airball: Pulsa Atrás, Atrás, PA estando en el aire.
- 4) Super Spin: Atrás, Adelante, KB.

Babality: C, C, KB.

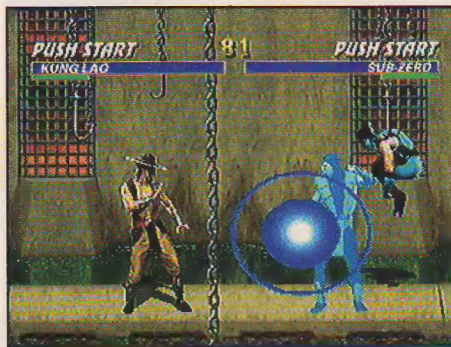
Friendship: Estando lejos de tu contrincante pulsa C, KB, C, C, Arriba.

Brutality: PA, B, KB, KB, KB, KA, PB, PB, PB, PA, PB.

Stage Fatality: B, B, B, KA.

Fatality:

- 1) Soul Scare: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, B, B, B, KA.
- 2) Respirator: Presiona Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, B.



REPTILE

Movimientos:

- 1) Acid Spit: Adelante, Adelante, KA.
- 2) Fast Force Ball: Adelante, Adelante, PA + PB.
- 3) Slow Force Ball: Atrás, Atrás, PA + PB.
- 4) Slide: Atrás + PB + B + KB.
- 5) Run Past and Elbow: Atrás, Adelante, KB.

Babality: Adelante, Adelante, Atrás, Abajo, KB.

Friendship: Abajo, Adelante, Adelante, Atrás, KA.

Brutality: PA, B, KA, KA, B, PA, PB, KB, KB, B, PA.

Stage Fatality: B, C, B, B.

Fatality:

Eat'em Up: Estando a media distancia presiona Atrás, Adelante, Abajo, B.

JADE

Movimientos:

- 1) Boomerang High: Atrás, Adelante, PA.
- 2) Boomerang Middle: Atrás, Adelante, PB.
- 3) Boomerang Low: Atrás, Adelante, KB.
- 4) Projectile Invincibility: Atrás, Adelante, KA.
- 5) Glow Kick: Abajo, Adelante, KB.

Babality: Abajo, Abajo, Adelante, Abajo, KA.

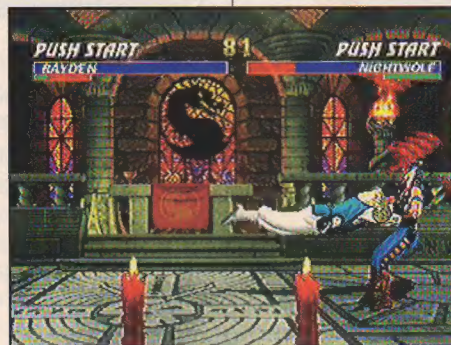
Friendship: Atrás, Abajo, Atrás, Atrás, KA.

Brutality: PA, KB, PA, PB, KA, KA, KB, B, B, PA, KA.

Stage Fatality: Atrás, Adelante, Abajo + C.

Fatality: 1) Uppercut Stab: Ponte cerca de tu rival y pulsa C, C, C, B, C.

2) Stomach Lunch: Presiona Arriba, Arriba, Abajo, Adelante, PA, estando cerca de tu rival.



KITANA

Movimientos:

- 1) Fan Thorw: Adelante, Adelante, PA + PB.
- 2) Fan Lift: Atrás, Atrás, PA.
- 3) Square Punch: Abajo, Atrás, PA.

Babality: Adelante, Adelante, Abajo, Adelante, KA.

Friendship: Abajo, Atrás, Adelante, Adelante, PB.

Brutality: PA, PA, B, KA, B, KB, B, PB, B, PA, B.

Stage Fatality: Adelante, Abajo, Abajo, KB.

Fatality:

- 1) Kiss of Death: C, C, B, B, KB.
- 2) Head Swipe: Ponte cerca y presiona Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.



SCORPION

Movimientos:

- 1) Spear: Atrás, Atrás, PB.
- 2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.

Babality: Abajo, Atrás, Atrás, Adelante, PA.

Friendship: Atrás, Adelante, Adelante, Atrás, KB

Brutality: PA, PA, B, KA, KA, KB, KA, PA, PA, PB, PA.

Stage Fatality: Adelante, Adelante, Arriba, PB.

Fatality:

- 1) Toasty!: Pulsa Abajo, Abajo, Arriba, KA estando a media distancia.
- 2) Hell Raiser: Presiona Adelante, Adelante, Abajo, Arriba, C cuando estés cerca.

MILEENA

Movimientos:

- 1) Ground Roll: Atrás, Atrás, Abajo, KA.
- 2) Twin Daggers: Pulsa PA durante dos segundos y después suéltalo.
- 3) Teleport Kick: Adelante, Adelante, KB.

Babality: Abajo, Abajo, Adelante, Adelante, PA.

Friendship: Abajo, Abajo, Atrás, Adelante, PA.

Brutality: PA, PB, PB, PA, B, KA, KB, KB, KA, B, PA, PB.

Stage Fatality: Abajo, Abajo, Abajo, PB.

Fatality:

- 1) Nail Shooter: Ponte lejos de tu rival y pulsa Atrás, Atrás, Atrás, Adelante, KB.
- 2) Eat'em Up: Presiona Abajo, Adelante, Abajo, Adelante, PB desde lejos.

ERMAC

Brutality: PA, PA, PB, B, KA, KB, B, PA, PB, KB, KA.

Stage Fatality: C, C, C, C, KB.

Fatality:

- 1) Bloody Slam: Ponte a media distancia y pulsa Abajo, Arriba, Abajo, Abajo, Abajo, B.
- 2) Teleport Punch: Abajo, Atrás, PA.
- 3) Fireball: Abajo, Atrás, PB.
- 4) Invisible Slam: Atrás, Abajo, Atrás, KA.

NEW SUB ZERO

Movimientos:

- 1) Ice Blast: Abajo, Adelante, PB.
- 2) Ice Shower: Abajo, Adelante, PA.
- 3) Ice Shower Front: Abajo, Adelante, Atrás, PA.
- 4) Ice Shower Back: Abajo, Atrás, Adelante, PA.
- 5) Ice Clone: Abajo, Atrás, PB.
- 6) Slide: Atrás + B + PB + KB.

Babality: Abajo, Atrás, Atrás, KA.



Friendship: KB, C, C, Arriba.

Brutality: PA, KB, KA, PB, PA, KA, KA, PA, PA, PB, PA.

Stage Fatality: Atrás, Abajo, Adelante, Adelante, KA.

Fatality:

- 1) Icebreaker: Ponte cerca de tu rival y pulsa B, B, C, B, C.
- 2) Ice Breath: Presiona B, B, Abajo, B, C a media distancia.

NOOB SAITBOT

Babality: Adelante, Adelante, Adelante, PB.

Brutality: PA, KB, PB, B, KB, KA, PA, PB, B, KB, KA.

Stage Fatality: Abajo, Adelante, B.

Mirror Image Throw: Adelante, Adelante, PA.

Katatonik Blast: Abajo, Adelante, PB.

Teleport Slam: Pulsa lo más rápido que puedas Abajo, Arriba.

RAIN

Babality: Adelante,

Atrás, Atrás, PA.

Brutality: PA, PA, B, KB, KA, B, KB, KA, B, PA, PB.

Stage Fatality: Adelante, Abajo, Adelante, KB.

Blue Bubble: Abajo, Adelante, PA.

Lightning: Atrás, Atrás, PA.

Power Kick: Atrás + KA.

NUEVAS OPCIONES

En este apartado nos referimos a los botones reales del pad de Super Nintendo o Mega Drive, no a las siglas.

Mega Drive

Para acceder a tres nuevos menús. Ve al menú principal y pulsa A, C, Arriba, B, Arriba, B, A, Abajo o C, Dcha., A, Izq., A, Arriba, C, Dcha., A, Izq., A, Arriba.

Super Nintendo

- 1) Sound Test: Pulsa en la pantalla del título Izq., Dcha., Y, Y. La opción aparecerá desplazándose desde el lado derecho de la pantalla
- 2) Modo Torneo: Para poder seleccionar varias veces al mismo luchador en el modo torneo solo tienes que pulsar L, Y, Start en la pantalla "Start/Options".

broken sword

En esta guía te contamos todos los pasos que has de seguir hasta llegar hasta el final de esta magnífica aventura.

ACTO 1 - PARÍS

- 1.- Recoge el periódico.
- 2.- Camina hacia la obra.
- 3.- Después del interrogatorio de Rosso en el café, habla con Nico, la fotógrafa, que está en la calle.
- 4.- Pregunta a Nico acerca del payaso y de Plantard (la víctima del payaso) hasta que ella te diga todo lo que sabe y te dé su número de teléfono.
- 5.- Camina hacia la obra y dale el periódico al obrero.
- 6.- Coge una herramienta de la caja que está dentro de la tienda de campaña.
- 7.- Camina hacia el callejón que está a la derecha de la plaza del café.
- 8.- Usa la herramienta en la tapa de la alcantarilla.
- 9.- Coge la nariz del payaso de la primera alcantarilla.
- 10.- Coge el tissue y el trozo de tela de la segunda alcantarilla.
- 11.- Sube por la escalerilla al patio.
- 12.- Muestra la tarjeta de Rosso al conserje.
- 13.- Muestra el trozo de tela al conserje.
- 14.- Pregunta al conserje acerca de la chaqueta hasta conseguir un número de teléfono.
- 15.- Di adiós al conserje y vuelve a las obras.
- 16.- Telefona a Nico y consigue su dirección.
- 17.- Sal de las obras hacia la derecha, al mapa de París.
- 18.- Dirígete a la calle Jarry.
- 19.- Habla con la vendedora de flores para identificar la dirección de Nico y aprender a abrir la puerta.
- 20.- Sube al apartamento de Nico.
- 21.- Muestra la tela a Nico y recoge la fotografía.
- 22.- Muestra a Nico la nariz y te dará la dirección de la tienda de disfraces 'Rise du Monde'.
- 23.- Dirígete a 'Rise du Monde' y enseña la fotografía al dependiente.
- 24.- Pregúntale acerca del payaso hasta que te diga su nombre y te de un zumbador de mano.
- 25.- Telefona a Todryk el sastre (usa el teléfono de la comisaría o del obrero) y pregúntale sobre Khan hasta que te dé el nombre del hotel donde se hospeda.
- 26.- Dirígete al hotel Ubu.
- 27.- Habla con Piermount (la dama que está tocando el piano) y muéstrale la foto: te dirá que su nombre es Merlin.
- 28.- Trata de conseguir la llave.
- 29.- Pregunta a Piermount sobre la llave.
- 30.- Habla a Piermount sobre la llave y el asesino y ella te

ayudará.

- 31.- Cuando el recepcionista se vaya, recoge la llave.
- 32.- Sube las escaleras. Usa la llave en la 1ª puerta de la derecha.
- 33.- Abre la ventana y sal al alero.
- 34.- Entra en la ventana de la derecha.
- 35.- Trata de salir de la habitación por la puerta.
- 36.- Una vez que el asesino ha entrado y se ha ido, busca en los pantalones que están en la cama, coge la tarjeta de identificación y la caja de cerillas.
- 37.- Sal de la habitación por la puerta.
- 38.- Pregunta al recepcionista sobre la caja de caudales y muéstrale la tarjeta de identificación.
- 39.- Muestra a Piermount la tarjeta de identificación y ella te ayudará a recuperar el manuscrito de la caja de caudales.
- 40.- Sube a la 1ª habitación y tira el manuscrito por la ventana.
- 41.- Sal del hotel (vas a ser registrado por Flap y Guido).
- 42.- Dirígete al callejón de detrás del hotel y recoge el manuscrito.



- 43.- Habla con Nico sobre el manuscrito.
- 44.- Sal al mapa y encamínate al museo.
- 45.- Examina el trípode en el centro del a habitación.
- 46.- Vuelve al apartamento de Nico y habla con ella para ir a Irlanda.
- 47.- Vete al aeropuerto. Viaja a Irlanda.

ACTO II - IRLANDA

- 1.- Habla con McGuire (está junto a la puerta del bar) sobre Peagram y la excavación.
- 2.- Entra en el bar MacDevitts.
- 3.- Habla con Ron, el cazador furtivo, y dile adiós.
- 4.- Espera hasta que Ron (en la mesa del fondo) deje un cepo en la mesa, recoge el cepo cuando Ron estornude (debes ser rápido).
- 5.- Pregunta a Sean Fitzgerald sobre la excavación.
- 6.- Pregunta a Doyle sobre Peagram, la excavación, Fitzgerald y si quiere tomarse una cerveza.
- 7.- Pregúntale de nuevo sobre Fitzgerald.
- 8.- Mientras Doyle está bebiendo, coge la toalla de debajo de su brazo.
- 9.- Pregunta a Fitzgerald acerca de la excavación de nuevo.
- 10.- Ve fuera y pregunta a McGuire sobre Fitzgerald de nuevo.
- 11.- Vuelve dentro y habla con Fitzgerald sobre la excavación, Peagram y la gema.
- 12.- Pregúntale sobre el paquete.
- 13.- Cuando Fitzgerald se vaya será atropellado por un Ferrari y McGuire te dirá que Fitzgerald perdió un paquete.
- 14.- Cierra el surtidor de cerveza mediante el conmutador que está al lado de la puerta.
- 15.- Vuelve a la taberna y habla con Mick Leary para tomar un trago (Si antes has tomado otra copa deberás vaciarla)
- 16.- Muéstrale la tarjeta de identificación de electricista.
- 17.- Usa el cepo en el enchufe del lavavajillas, junto a la puerta del sótano.
- 18.- Vete al sótano y quita el cerrojo que atranca la trampilla.
- 19.- Vete a la calle y empuja la trampilla.
- 20.- Vuelve al sótano y recoge la gema.
- 21.- Abre el grifo y moja la toalla.
- 22.- Sal del pub y toma el camino a la puerta del castillo.
- 23.- Habla con el granjero sobre el secuestro de Fitzgerald.
- 24.- Escala el montón de heno.
- 25.- Inserta la herramienta en un hueco que hay en la pared y apoyate en ella para escalar.
- 26.- Intenta ir hacia la escalera del fondo por el lado derecho (a la izquierda de la cabra).
- 27.- Tan pronto como la cabra te golpee, haz click rápidamente en la reja del arado que está a tu izquierda.



- 28.- Cuando la cabra quede atrapada, vete a la escalera y baja a la excavación.
- 29.- Coge algo de yeso del saco.

- 30.- Mueve el ídolo de piedra para que se caiga en la arena, entonces levántalo y verás que ha hecho dos agujeros.
- 31.- Usa el yeso en los agujeros de la arena.
- 32.- Usa la toalla húmeda sobre el yeso de la arena (si la toalla se ha secado debes volver al sótano y volver a mojarla).
- 33.- Recoge la réplica en yeso y úsala en los agujeros del muro.
- 34.- Entra en la habitación secreta.

ACTO III - PARÍS

- 1.- Muestra a Nico la gema.
- 2.- Sal y vete a la estación de policía.
- 3.- Pregunta a Moue sobre Marquet.
- 4.- Sal y dirígete al hospital.
- 5.- Pregunta a la recepcionista sobre Marquet.
- 6.- Muéstrale tu identificación.
- 7.- Háblale de la enfermera Grendel hasta que ella te dé su dirección.
- 8.- Baja al corredor.
- 9.- Habla con Sam el limpiador y desenchufa la máquina de limpiar.
- 10.- Cuando Sam vaya a enchufarla, ve al armario y coge la bata del doctor.
- 11.- Vuelve a la recepción y habla con el médico que está en el portal.
- 12.- Ve hacia la sala de los enfermos. Benoir te seguirá.
- 13.- Intenta pasar hacia la derecha.
- 14.- Cuando el paciente te llame, habla con Benoir.
- 15.- Dale el medidor de tensión arterial, háblale sobre él y dile que lo use con Eric Sopmash.
- 16.- Métete en la habitación de Marquet y habla con él.
- 17.- Vete al museo y habla con Lobineau sobre el manuscrito y la noche hasta que él te diga algo sobre España.
- 18.- Cuando el guarda no esté vigilando, abre la ventana y cuando él vaya a cerrarla métete dentro del sarcófago.
- 19.- ¡Atención, haz esto rápido porque te pueden matar! Cuando Flap y Guido entren a robar empuja el ítem.



ACTO IV.- CATACUMBAS

- 1.- Habla con el malabarista e intenta hacer juegos malabares.
- 2.- Habla con el gendarme y muéstrale la nariz roja.
- 3.- Habla otra vez con el malabarista. Te pondrás la nariz y él se irá muy ofendido. Conseguirás una bola roja.

- 4.- Cuando el malabarista y el gendarme se vayan, usa la herramienta en la alcantarilla y métete por ella.
- 5.- Examina el arco que está más a la derecha.
- 6.- Usa la herramienta para hacer un agujero en el yeso.
- 7.- Tira.
- 8.- Examina el mecanismo.
- 9.- Sube a bordo del bote.
- 10.- Baja la cadena.
- 11.- Toma el garfio de la cadena y átalalo al mecanismo.
- 12.- Sube al bote y gira el torno.
- 13.- Entra en la habitación.
- 14.- Mira a través del agujero de la pared para ver el encuentro de los Templarios. ¡Atención no entres por el hueco de abajo o te matarán!
- 15.- Espérate y mira a través del agujero otra vez para verlos irse.
- 16.- Baja.
- 17.- Pon el trípode en el medio del círculo.
- 18.- Pon la gema en le trípode.

ACTO V.- ESPAÑA

- 1.- Usa el medidor de presión arterial en la manguera que está a la izquierda de la casa.
- 2.- Entra en la casa.
- 3.- Acércate hacia la entrada del sótano.
- 4.- Cuando los perros ladren, escóndete detrás de la armadura.
- 5.- Sube las escaleras.
- 6.- Habla (mucho) con la condesa. Irás al mausoleo.
- 7.- Recoge la Biblia del atril del mausoleo.
- 8.- Examina el tablero a cuadros del atril y habla con la condesa sobre esto.
- 9.- Habla con la condesa mientras que López va a por las piezas de ajedrez.
- 10.- El puzzle del ajedrez: sólo se mueven las piezas blancas y por la columna central.
- 11.- Tienes que poner la posición de jaque mate para las negras.
- 12.- Alfil arriba, caballo en medio, rey bajo caballo.

ACTO VI.- SIRIA

- 1.- Métete por la puerta de la derecha.
- 2.- Muestrale la caja de cerillas al vendedor de alfombras.
- 3.- Haz click en los escalones que van al club.
- 4.- Trata de ir al aseo del Club Alamut.
- 5.- Lee la señal.
- 6.- Pregunta a Ultar sobre la señal y te pedirá 50 dólares por llevarte a la colonia Cabeza de Toro.
- 7.- Vuelve a la calle principal.
- 8.- Mira y habla con Arto (el vendedor de pinchos morunos)

que tiene la escobilla del club Alamut.

- 9.- Habla a Nejo de Arto.
- 10.- Ofrecele a Nejo la bola roja y selecciona 'Sí' cuando te pregunte si hablas en serio.
- 11.- Usa la frase que te diga con Arto.
- 12.- Vuelve y habla con Nejo quien te dará la escobilla robada.
- 13.- Vuelve al club y dale la escobilla al director.
- 14.- Entra en el aseo y coge la toalla usando la herramienta en la máquina.
- 15.- Vuelve al puesto de Nejo que estará jugando con la pelota.
- 16.- Acaricia al gato y haz sonar el timbre que hay en la parte izquierda del mostrador.
- 17.- Recoge la figurilla rota.
- 18.- Ensucia la figurilla con ayuda del tissue.
- 19.- Habla con la mujer americana y véndele a Duane la estatuilla por 50\$.



- 20.- Vuelve al club y muéstrale a Ultar la fotografía.
- 21.- Habla con Ultar hasta que se ofrezca a llevarte a la Colina de la Cabeza del Toro, entonces dale los 50\$.
- 22.- Encuentra a Ultar en el camión, parte la toalla en dos y dale la mitad.
- 23.- Usa la toalla en la hendidura del borde del acantilado y desciende por ella.
- 24.- Examina el nicho en la roca hasta que te encuentres un anillo.
- 25.- Registra el cuerpo de Klausner (encontrarás una lente), mira a Baphomet y lee la inscripción.
- 26.- No mientas a Merlín (Khan).
- 27.- Di que quieres morir como un hombre.
- 28.- Cuando él te ofrezca estrechar tu mano muéstrate de acuerdo, pero coge el zumbador de mano y dale una descarga.
- 29.- Mientras que Merlín está aturdido, salta al acantilado.



ACTO VII.- IGLESIA

- 1.- Ve a la iglesia y muéstrale el cáliz deslucido al sacerdote. Déjale que lo limpie.
- 2.- Examina la tumba que hay a la derecha y que está en la pared trasera.
- 3.- Examina el pergamino de la mano derecha de la estatua.
- 4.- Usa las lentes con el pergamino.
- 5.- Habla con el sacerdote otra vez hasta conseguir recuperar el cáliz.
- 6.- Vuelve al museo y habla con Lobineau sobre Baphomet.
- 7.- Dirígete, en el mapa de París, al lugar de Baphomet, la excavación de Nerval.

ACTO VIII.- LA EXCAVACIÓN Y EL INSTITUTO NERVAL

- 1.- Baja hasta el vestíbulo.
- 2.- Haz click en la puerta a mano derecha (aseo).
- 3.- Pregunta al guardia por las llaves.
- 4.- Usa las llaves en la puerta.
- 5.- Recoge el jabón del sumidero.
- 7.- Usa las llaves en el jabón para hacer una copia de la llave de la puerta de la excavación.
- 8.- Usa el yeso en el jabón.
- 9.- Usa el jabón con el grifo para humedecer el yeso y tener la copia de la llave de la excavación.
- 10.- Vuelve al vestíbulo y devuelve las llaves al guardia.
- 11.- Sal fuera y trata de usar la llave de yeso en el cuenco del pintor.
- 12.- Vuelve abajo al vestíbulo y telefona a Nico.
- 13.- Vuelve y habla con el pintor sobre el teléfono.
- 14.- Sumerge la llave de yeso en el bote de pintura para hacer que parezca real.
- 15.- Vuelve abajo al vestíbulo y examina el termostato que está en la pared izquierda.
- 16.- Habla con el guardia sobre el termostato.
- 17.- Haz click en el termostato, y ponlo en frío. El guardia se pondrá entonces sus guantes.
- 18.- Pide de nuevo las llaves al guardia.
- 19.- Usa la llave pintada sobre las llaves para cambiarla por la llave real de la puerta de la excavación (todo esto dentro del baño).
- 20.- Devuelve las llaves al guardia (con sus guantes él no podrá descubrir la llave falsa).
- 21.- Usa la llave en la puerta izquierda.
- 22.- Telefona de nuevo a Nico y espera a que el guardia salga de allí.
- 23.- Usa la llave en la puerta izquierda para entrar en la excavación.
- 24.- Usa el cáliz con brillo sobre el mosaico en el suelo para ver la proyección anatómica.
- 25.- Al hacer esto vuelves automáticamente al apartamento de Nico.
- 26.- Ahora tienes acceso de nuevo a España en el mapa de Europa.
- 27.- Ve a España.



- llave de piedra una vez derretida la vela
- 7.- Coge la Biblia.
- 8.- Dale la Biblia a la condesa para que eche una ojeada a las referencias.
- 9.- Habla con López sobre las fuentes y cómo encontrarlas.
- 10.- Coge la vara de avellano del árbol junto a la ventana de la manguera y enséñasela a López.
- 11.- Examina la cabeza de los leones y empuja la dentadura.
- 12.- Sal inmediatamente (haciendo click en la parte izquierda de la pantalla).
- 13.- Examina el muro que has descubierto.
- 14.- Usa el espejo con el rayo de sol que desciende desde el pozo para iluminar el hueco de la cerradura del muro.
- 15.- Localiza el hueco de la cerradura tanteando la puerta secreta de nuevo, y entonces usa la llave de piedra en la puerta.
- 16.- Vuelve después a la casa de Nico. Ahora puedes ir al aeropuerto, y salir hacia Bannockburn (Escocia).

ACTO X.- TREN

- 1.- Trata de salir del compartimento, así provocarás que el guardia te mire.
- 2.- Deja el compartimento y dirígete hacia la parte izquierda inferior del corredor.
- 3.- Después de encontrarte a Guido vuelve a tu compartimento.
- 4.- Después de que te des cuenta de que Nico ha desaparecido sal de ahí.
- 5.- Dirígete al segundo compartimento y habla con Geordie que está a la izquierda.
- 6.- Abre la ventana y escala.
- 7.- Dirígete hacia la derecha por encima del vagón.
- 8.- Entra en el compartimento del equipaje.
- 9.- Cuando lancen a Guido fuera del tren, tira de la cuerda de freno (en la pared izquierda).
- 10.- Intenta salir del coche.
- 11.- Después de hablar con Nico, sal del coche.

ACTO XI.- ESCOCIA

- 1.- En la torre de la iglesia, gira la manija del mecanismo de la rueda para romperlo.
- 2.- Coge la rueda dentada y el eje.
- 3.- Examina los cascotes hasta que encuentres la segunda rueda dentada.
- 4.- Usa ambas ruedas y después la manija sobre el demonio.
- 5.- Entra en la cripta y dirígete hacia la salida.
- 6.- Para desbaratar los planes del gran maestro, coge la antorcha RÁPIDAMENTE y lánzala a la pólvora.

ACTO IX.- ESPAÑA

- 1.- Recoge el espejo del cuartito del vestíbulo.
- 2.- Habla con la condesa.
- 3.- Vete al mausoleo y examina el candil.
- 4.- Usa la manilla para cerrar la ventana.
- 5.- Usa el tissue en la manilla y quémalo con el candil del atril (el candil izquierdo, haz click en la mitad de la parte inferior).
- 6.- Enciende el gran candil con el tissue quemado para coger la

THE END

tekken 2



KING

Heaves & Proccedures

Backfall Suplex: ▲+●
 Half-Crab: ■+X
 Cobra Twist: ▲+●
 Flying Press: ■+▲
 DDT: ↙↘+■+▲
 Tombstone Piledriver: ↙↘+■+▲
 Jaguar Driver: ↙↘↓↘↘+■
 Boston Crab: ■+▲X●■+▲
 Giant Swing: ↙↘↙↓↘↘+■
 Figure-4: ↙+■+▲X+●
 Reverse Arm Clutch: ↙↘+(■+X) ó (▲+●)
 Backdrop: ▲■+▲(■+▲) ó (▲+●)
 German Suplex: X+●■+▲(X+●) ó (■+▲)
 Giant Swing: ▲■X●(▲+●) ó (■+▲)
 Powerbomb: ■▲X+●
 Standing Achilles Hold: ↘↘+▲+X
 STF: ■▲X■+▲(■+▲)
 Scorpion Death Lock: ■+▲X■+X(■+▲)
 Indian Death Lock: ■+▲X■+▲+●(▲+●)
 Romero's Special: ■+▲X●■+▲TODOS

Técnicas Especiales

LP-RP, Uppercut: ■▲■
 Ali Kick(s) B +X+●●●●●
 Ali Kick, Middle Smash (1): B+X+●▲
 Ali Kick, Middle Smash (2):
 ↓ (un segundo) ↘+●▲
 Smash Uppercut: ↘↘+▲
 Flying Cross Chop: ↘↘+■+▲
 Jail Kick: ↘↘+●
 Drop Kick: ↘↘+X+●
 Delayed Drop Kick: X+●
 Satellite Uppercut: ↓ (un segundo) ↘+▲
 Knuckle Bomb: ↘+■+▲
 Short Elbow Drop: B+■+▲
 Low Jab, Uppercut: ↓+■ (P+▲)
 Stomach Smash (contragolpe): ↘↘+P+▲
 Backbreaker: ■+▲
 Powerbomb: P+N+▲↓↑+X+●
 Elbow Drop: ↘ó↑ó↘+▲+●
 Elbow Sting: B+■+▲
 Double Knee Drop: ↘+X+●
 Frankensteiner: ↘+X+●

Jaguar Impact: ↘+■+▲
 Moon Press: ↘+■+●
 Octopus Special: B +X+ ●●●●●■▲X

Combo 1: ■▲■X●●● (■ ó X)
 Combo 2: ■▲■X●●●X
 Combo 3: ■▲■X●●●X
 Combo 4: ■▲■X●X●X+▲
 Combo 5: ↘+▲■X●●●● (■ ó X)

JUN KAZAMA

Arm Bar: ■+X
 Serpent Twist: ▲+●
 Striking Oshi taoshi: ↘+▲+X
 German Suplex: ■+Xó▲+●

Punch, Middles Screw Punch: ■■
 Punch-Kick Combo: ■X
 Charming Strike: ↘+▲
 Can- Can: B +X+●
 Punch, Middle Screw Punch, Can-Can: ■■●
 Middle Screw Punch, Can-Can: ↘+■●

Middle Screw Punch, Front Kick: ↘+■X
 Cartwheel Kick: P +X+ ●
 Lightning Crescent: ↘+ ●
 Backflip Kick: ↙+X
 Backflip Kick, Sweeps, Cartwheel Kick:
 ↙+X●●●X
 Backflip Kick, Charming Strike: ↙+X▲
 Leg Sweeps: (↙+●) ó (X●)●●
 Leg Sweeps, Cartwheel Kick:
 (↙+●) ó (X●) ●●X
 White heron: ■+●
 White Heron + Punches, Can-Can:
 ■+●▲■●●



White Heron + Punch, Lightning Cerescent: ■+●▲●●
 White Heron + Punch, Cerscent Low: ■+ ●▲↓+●
 White Heron + Punches, Leg Sweeps, Cartwheel Kick:
 ■+●▲■●●X
 White Heron + Punches, Cartwheel Kick: ■+●▲■X
 Attack Reversal: ↙+ (■+X ó ▲+●)
 Spinning Heel Drop: ↘+X (durante unos segundos)

MARSHALL LAW

Liaves y Proyecciones

Dragon Dive: ■+X
 Chastisement Punch: ▲+▲
 Dragon Fall: ■▲▲+▲
 Dragon Knee: →→→+X+▲

Técnicas Especiales

Double Knuckle: ▲▲
 LP-RP punch: ■▲
 Back Fist Flurry: ■■■■■
 Dragon Knuckle Combo: →+▲▲▲
 Step-in Middle Kick: ↘+X
 LK high kicks: XXXX
 High Kick, Middle Kick: X(X) →+X
 Shin Kick: B+X
 Shin Kick, High Kicks, middle Kick: B+XX(X)→+X
 High Flip Kick: ↓(un segundo) (↑ ó ↘ ó ↗) +●
 Low Flip Kick: ↓(un segundo) (↑ ó ↘ ó ↗) +X
 Flip Drop: ↓(un segundo) (↑ ó ↘ ó ↗) +X+●
 Low Kick, flip Kick: B+●X
 Low Kick-Flip Kick: ↓+●X
 Double flip Kicks: X+●X
 Dragon's Tail: ↗+●
 Jumpkick, flip Kick: ↑+X●
 Shinkick, Highkick, middle Kick: ↓+XX(X) (X ó →+X) ●
 Spinning Kick Comb: ●X●
 Dragon Slide: ↓(un segundo) ↘+X
 Dragon Fang: ↗+■+▲
 High Kick, Flip Kick: ●↑+X
 Front Kick, Flip Kick: B+●X
 Side Kick, Flip Kick: B+X●
 High Kick, Flip Kick: X●
 Low Spin Kick, Flip Kick: ↓(un segundo) ↗+X●
 Flip Kick: X+●

Combos

Combo 1: ↘+■X▲▲X↓+XX(● ó X)●●
 Combo 2: ↘+■X▲▲XXX●X●
 Combo 3: ↘+■X▲▲XXX●X●
 Combo 4: ↘+■X▲▲XX↓+X(● ó X)●●

HEIHACHI MISHINA

Liaves y proyecciones

Neck Break: ■+X
 Powerbomb: ▲+●
 Super Head Butt: →→→■+▲
 Atomic Drop: ■+▲ ó X+●

Técnicas Especiales

Shining Fists: ■■▲
 Devil Fists: ■▲▲
 Double Uppercut: ↘+■▲
 Thunder Godfist: →P↓↘+■
 Hell Sweeps - Axe Kick: →P↓↘+●●●P+●●
 Back Axe Kick: →→→X
 Sky Foot Slice: →→→→X
 Screw Blade Leg Attack: ↗+X●
 High-low Jumping Spin Kicks: ↗+●●
 Forward Axe kick: →+●

Crushing Kick: ●X

High Kick, Axe Kick: S+●●

Corpse Splitter: ↗+▲+●

Death Fist: ↓↘→+▲

Tile Splitter: B+■

Tile Splitter, Death Fist: B+■▲

Demon Godfist: →→→+▲

Slice Kick: →P↓↘+X P

Low Slice Kick: →P↓↘+X

Shadow Foot: ←←P+X+●

Demon Stomp (tu oponente debe estar en el suelo): B+●

Demon Tile Slitter: B+■+●

Combos

Combo 1: ↘+■X▲▲●●●●■▲
 Combo 2: ↘+■X▲▲●●●●■▲
 Combo 3: →(durante 2 segundos) +▲■X▲▲●●●■▲
 Combo 4: ↘+■X▲▲●●●●■▲

PAUL PHOENIX

Liaves y Proyecciones

Shoulder Throw: ■+X
 Shoulder Popper: ▲+●
 Stomach Throw: ■+X+←
 Shoulder Ram: →→→+■+▲
 Striking Shilo-Nage: ↘+■+▲
 Ultimate Tackle: ↗+■+▲
 Mounted Punches: ■X■X■
 Ultimate Punishment: ↓+▲■P+●■+▲
 Ultimate Escape (si te atacan): ■+▲

Técnicas Especiales

P-K Combo: ▲X
 P-lowkick Combo: ▲↓+X
 Double Jumpkick: ↗+X●
 Somersault Kick: →→→+●
 Death Fist: Abajo ↘→+▲
 Tile Splitter: B+■
 Tile Splitter, Death Fist: B+■→+▲
 Falling Leaf Combo: B+●+▲
 Elbow Strike: ↓→+▲
 Stone Splitter: B+▲
 Tile-Splitter, Falling Leaf Combo: B+■●▲
 Flash Elbow: →→→+▲
 Ducking Dash: ↓↘→+▲
 Elbow Strike, Death Fist: ↓↘+▲■
 Elbow Strike, Lifting Leg Punch: ↓↘+▲▲
 Unblockable Death Fist: ←+■+▲
 Attack Reversal: ←+■+X ó →+▲+●

Combos

Combo 1: ■X▲X■X●●■
 Combo 2: ■X■X●X■X■
 Combo 3: ■X■X■

YOSHIMITSHU

Liaves y Proyecciones

Jawcrusher: ▲+●
 Flying Press: ■+X
 Missile Press: ↓↗←+■+▲

Spinning Missile Press: ■+X ó ▲+●

Técnicas especiales

Punch-Kick Combo: ■X

P-lowkick Combo: ■↓+

Lightning Kick: X●

Jumping Knee: ⇒⇒+●

Flipping Stomp: ↗+X+●

Spiral Launch: ⇒⇒+X+●

Spiral Dive: ■+▲

Kangaroo Kick: X+●

Spinning Hilt Striker: ←+■ (■■■■■■■)

Spinning Leg Sweeps: ↗+X (■■■■■■■)

Falling Tree Kick: ⇒+●

Spinning Sweep: ↓ (un segundo) ↘+X

Teleport: Izq. + X+● (■■■■■■■)

Sit Down, Forward o Back to teleport: B+X+●

Kangaroo Kick: ●X

High Kick: ●●●

Backfist: ⇒+▲

Fake Suicide: ⇒⇒⇒+■+● P

Turning Suicide: ⇒⇒⇒+■+●

Standing Suicide: B +■+●

Samurai Cutter: ↓ (un segundo) ↗←+■

Helicopter Stomp: ↗+■P↗+■

Shoulder Cut: ↗+■

Charging Shoulder Cut: ↗+■P↗+■

Sword Thrust: ←←+■

Saw Blade: ←←←+■P+■

Combos

Combo 1: ■▲■●▲▲■●■

Combo 2: ●●▲▲●●■●■

Combo 3: ■▲■●●●■●■

Fivestring Combo: ●●▲■

Eightstring Combo (1): ■▲■●●●■X+●

Eightstring Combo (2): ●●▲▲■■X+●

LEI WULONG

Claves y Proyecciones

Jumping Bird: ■+X

Sleeper: ▲+●

Tai Trip: ⇒⇒⇒+■+▲

Técnicas Especiales

Punch, Turning Heel Sweep: XX

Flying Wheel Kick, Quick Drop: ●X

Jumping Crescent: X●↑

Front Kick: B +●

Quick Turn: ←+X+●

Turning Uppercut: ▲

Backfist: ■

Sweeping Backfist: ↓+■

Back Handspring Kicks: X+●X+●X+●

Turning Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↓+●●

Quick Drop (comienza cuando estés en el suelo): ↓+X+●

Turn over (1): ↓+X+●■

Turn over (2): ↓+X+●↓+■

Kangaroo Kick (si tu adversario está delante): X+●

Footsweep (con tu adversario a tus pies): X+●

Srep-in Crescent, RP punches, kick: ⇒ P +●■▲X● ó ↓+●

Step-in Crescent, RP Punches, low/mid kick: ⇒+●■▲X ó ●

Foot Sweep, Jumping Hook Kick: ↗●●

Dropping Ankle Kick, Rolling Kicks: ●●XX

Guard Melting Punches: ⇒ P +■▲■

Running Punches, low kick or snap kick: ⇒ P +■▲■X ó ●

Charming Crescent, front kick: ⇒ P +X● ó ↓+●

Phoenix Kick or Hopping Sidekicks: ←+■+●● ó XXXXX

Combos

Combo 1: ■▲■X+●■●■▲X

Combo 2: ■▲■X+●■●■●●

Combo 3: ■▲■X+●X+●X+●■●■

IAER 7

Claves y Proyecciones

Hell Press, Fade Basher: ■+X■+▲

Gorilla Press: ▲+●

Piledriver: ↗⇒+■+▲

Backbreaker: ↓↗←+▲

Pyramid Driver: ↓↗⇒+■

Catapult: ↗+▲+●

Modified Catapult: ↗↗+■+▲

Death Shot: ■+X ó ▲+●

Técnicas Especiales

Hammer Combo: ■■■

Punch, Elbow, Uppercut: ▲■▲

Gigaton: ←←+■

Megaton Sweep: ←↗↓↗+■

Megaton Knuckle: ←↗↓↗+▲

Hammer Knuckle: ↗+■+▲

Bravo Knuckle: ↓+■+▲

Power Scissors: ⇒⇒⇒+■+▲

Double Uppercut, Double Hammer: S +■+■+■+▲

Double Hammer, Double Uppercut: ■+▲■+▲

Meltdown: ↓ (durante un par de segundos) +■+▲

Scissors, Meltdown: ⇒+■+▲■+▲

Scissors, Meltdown Punch: ⇒+■+▲↗+▲

Hammer Rush: ↓ (unos segundos) ↗+ (■▲■ ó ▲■▲)

Hammer Rush (con final Alto, Medio o Bajo):

↓ (unos segundos) + ■■▲▲ (↓ ó ↗ ó ⇒) +■

Machine-gun Knuckle: ↗+■■■■■▲

Megaton Strike: ↓+■▲

Hip Press: ↗+X+●

Sit Down: B +X+●

Sit Down, Hop Forward, Sit Down: B +X+●X+●

Blood Fan: ■▲■▲ ▲▲■▲■

Violent Uppercut: S +■

Cossack Kicks: ↗+X●X●X●

Wild Swing, Backfist: ↓ (unos segundos) ⇒+■▲■

Spring Hammer Punch: ↓+■+▲

Uppercut Rush: ↗+ (■▲■) ó (▲■▲■)

Gigaton Punch: ←↗↓↗⇒■■■■■

Combos

Combo 1: ↗+■■X●■▲■+■+■+▲

Combo 2: ↗+■■X●■▲■↓+■+■+■+▲

Combo 3: ↓+■▲■▲■▲■+■+■+▲

Combo 4: ↓+■▲■▲■▲■↓+■+■+■+▲



street fighter alpha 2

RYU:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sho ryu ken (Dragon punch):

→↓↘ + Puño

Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick): ↓↙← + Patada

Tatsu maki sempu kyaku aéreo:

En el aire ↓↙← + Patada

Collarbone breaker: → + Puño medio

Sen pu kyaku (Worldwind kick):

→ + Patada media

Amago de Hadoken:

↓↘→ + Botón de

provocación

Super Ataques:

Shinku Hadoken (Super Fire ball):

↓↘→↓↘→ + Puño/s

Shinku Tatsu maki sempu kyaku (Super Hurricane

Kick): ↓↙←↓↙← + Patada/s

KEN:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sho ryu ken (Dragon punch): →↓↘ + Puño

Tatsu maki sempu kyaku (Hurricane kick):

↓↙← + Patada

Tatsu maki sempu kyaku aéreo:

En el aire ↓↙← +

Patada

Ken Double Kick:

→ + Patada media

Forward Roll:

↓↙← + Puño

Voltereta Definitiva:

↓↘→ + Botón de

provocación

Super Ataques:

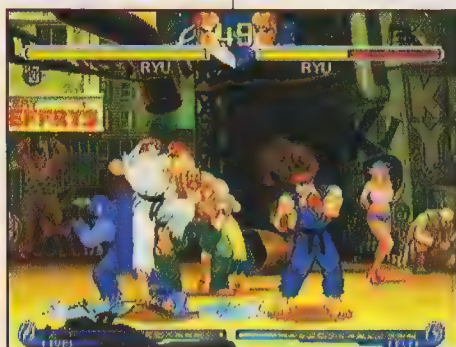
Sho ryu reppa (Super

Shadow dragon): ↓↘→↓↘→ + Puño/s

Shin ryu ken (New Dragon punch):

↓↙←↓↙← + Patada/s, pulsando patada

media repetidamente



CHUN LI:

Hyaku retsu kyaku (Lightning Kick):

Pulsar Patada repetidamente

Tensho kyaku (Spinning Air Kick):

↓ 2 segundos ↑ + Patada

Kikoken (Energy ball):

←↙↓↘→ + Puño

Sen en shu (Axe kick):

→↘↓↙← + Patada

Pisotón giratorio:

En el aire ↘ + Patada fuerte

Pisotón de cabeza:

En el aire ↓ + Patada Media

Lightning Kick: Pulsar cualquier patada repetidamente

Super Ataques:

Kiko Sho (Super Energy ball): ↓↘→↓↘→ + Puño/s

Sen retsu kyaku (Chaos kick):

← 2 segundos →←→ + Patada/s

Hazan tensho kyaku (Chaos Spinning Air Kick):

↙ 2 segundos ↘↙↘ + Patada/s

SAKURA:

Hadoken (Fire ball): ↓↘→ + Puño

Sakura Hadoken (Cherry Fire Ball):

↓↘→ + puño repetidamente

Sho oken (Uppercut): →↓↘ + Puño

Shun pu Kyaku (Hurricane kick):

↓↙← + Patada

Sakura Upper Kick: → + Patada media

Super Ataques:

Shinku Hadoken (Super Fire ball):

↓↘→↓↘→ + Puño/s

Midare Sakura (Cherry Blossom):

↓↘→↓↘→ + Patada/s

Haru ichiban (Hurricane down kicks):

↓↙←↓↙← + Patada/s

GUY:

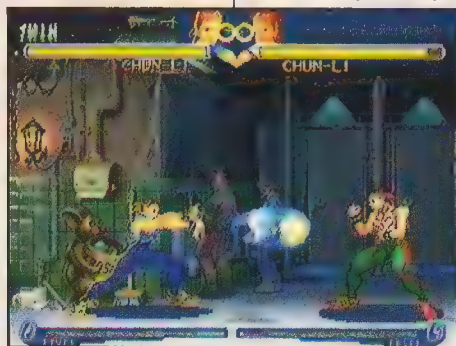
Bushin izuna otoshi (Air Suplex): ↓↘→ + Puño + Puño o enganche aéreo con Puño

Bushin senpu kyaku (Worldwind kick): ↓↙← + Patada

Haya gake (Dashing crescent): ↓↘→ + Patada media o

fuerte + Otra patada igual

Hou zan to: ↓↙← + Puño



sfa2

Correr: ↓↘→ + Patada floja
 Doble codazo alto: → + Puño medio
 Doble upper kick: ↘ + Patada fuerte
Super Ataques:
 Bushin hassou ken (Shadow Air punch serie): ↓↘→↓↘ + Puño/s
 Bushin gou rai kyaku (Shadow Barrage): ↓↘→↓↘ + Patada/s

SODOM (Katana):

Jigoku scrape: →↓↘ + Puño
 Butsu Metsu Buster: Enganchar con giro 360° + Puño

Daiko Burning:
 Giro 360° + Patada
 Shira ha Catch (golpe de contra alta):
 →↓↘ + Patada

Super Ataques:

Meido no miyage (Pummeler):
 ↓↘→↓↘ + Puño/s

Super Daiko Burning: Enganchar con doble vuelta 360° + Puño/s

ROLENTO:

Patriot circle: [↓↘→ + Puño] tres veces
 Stinger: →↓↘ + Patada + Patada
 Mekon Delta air raid: ↓↘← + Puño + Puño
 Mekon Delta scape:
 ↓↘← + Patada + Patada
 Piquete de tonfa: → + Patada media
 Piquete aéreo de tonfa:
 en el aire ↓ + Patada media

Super Ataques:

Take no prisoners: ↓↘→↓↘ + Patada/s
 Mine Sweeper: ↓↘←↓↘ + Puño/s

ROSE:

Soul Throw: →↓↘ + Puño
 Soul Reflect: ↓↘← + Puño
 Soul Spark: ←↘↓↘ + Puño

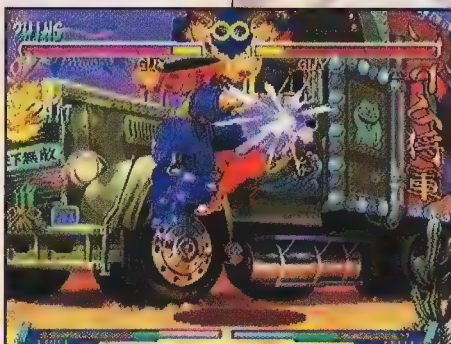
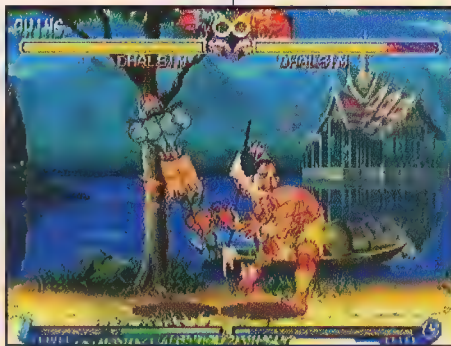
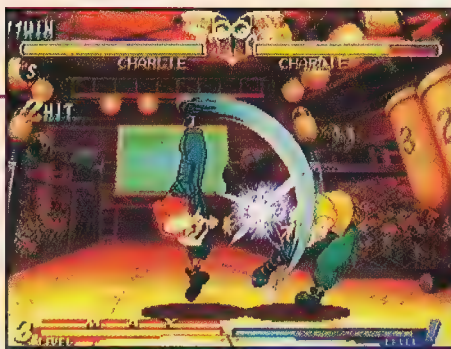
Soul Spiral: ↓↘→ + Patada
 Patada deslizante: ↘ + Patada Media

Super Ataques:

Aura assault: ↓↘←↓↘ + Puño/s
 Aura Soul Throw: ↓↘→↓↘ + Puño/s
 Soul Illusion: ↓↘→↓↘ + Patada/s

DAN:

Gadouken: ↓↘→ + Puño
 Ko ryu ken: →↓↘ + Puño
 Dan ku kyaku: ↓↘← + Patada
 Forward Roll Taunt:
 ↓↘→ + Botón de provocación



Backward Roll Taunt:
 ↓↘← + Botón de provocación

Super Ataques:

Shinku Gadouken:
 ↓↘→↓↘ + Puño/s
 Kouryu Rekka: ↓↘→↓↘ + Patada/s
 Hissho Buraiken:
 ↓↘←↓↘ + Patada/s
 Shinku Taunt:
 ↓↘→↓↘ + Botón de provocación

CHARLIE (Nashu):

Sonic Boom: ← 2 segundos → + Puño
 Flash Kick: ↓ 2 segundos ↑ + Patada
 Top Kick: → + Patada media
 Low Kick: → + Patada fuerte
 Back Fist: → + Puño fuerte

Super Ataques:

Sonic Barrage: ← 2 segundos → ← → + Puño/s, pulsando seguidamente puñetazos y patadas

Cross Fire Blitz: ↘ 2 segundos ↘ + Patada/s

Somersault Justice: ← 2 segundos → ← → + Patada/s

DHALSIM:

Yoga Fire: ↓↘→ + Puño
 Yoga Flame: →↘↓↘ + Puño
 Yoga Blast: →↘↓↘ + Patada
 Yoga Teleport (avanzar):
 →↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas
 Yoga Teleport (retroceder): ←↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Cabezazo aéreo: En el aire ↓ + Puño fuerte
 Tornillo aéreo: En el aire ↓ + Patada

Super Ataques:

Yoga Inferno:
 ↓↘→↓↘ + Puño/s
 Yoga Strike: ↓↘→↓↘ + Patada/s



ZANGIEF:

Double Lariat: Pulsar 3 Puños ó 3 Patadas a la vez
Spinning Piledriver: Enganchar con giro 360° + Puño
Atomic Suplex: Enganchar con giro 360° + Patada

Flying Power Bomb:

Alejado, giro 360° + Patada

Banishing Fist: →↓↘ + Puño

Super Barrido: ↘ + Patada fuerte

Rodillazo Aéreo:

En el aire ↓ + Patada media

Salto de Tigre:

En el aire ↓ + Puño fuerte

Super Ataques:

Final Atomic Buster: Enganchar con doble giro 360° + Puño/s

Aerial Russian Slam:

↓↘→↓↘ + Patada/s

BIRDIE:

Bullhead: ← 2 segundos + Puño

Bullhorn:

Mantener 2 Puños o Patadas y soltar

Choke Chain:

Enganchar con giro 360° + Puño

Bandit Chain:

Enganchar con giro 360° + Patada

Provocaciones especiales:

← ó → + Provocación

Super Ataques:

The Birdie:

← 2 segundos → ← → + Puño/s

Bull revenger: ↓↘→↓↘ + Puño/s ó Patada/s

ADON:

Jaguar Kick: →↓↘↙ + Patada

Rising Jaguar: →↓↘ + Patada

Jaguar Tooth: ↓↘→ + Patada

Double Low Punch: → + Puño medio

High Kick: ↘ + Patada media

Super Ataques:

Jaguar Revólver:

↓↘→↓↘ + Patada/s

Jaguar Variable Assault:

↓↘→↓↘ + Puño/s

SAGAT:

Tiger Shot: ↓↘→ + Puño

Ground Tiger Shot: ↓↘→ + Patada

Tiger Knee: →↓↘ + Patada

Tiger Uppercut: →↓↘ + Puño

Super Ataques:

Tiger Cannon: ↓↘→↓↘ + Puño/s

Tiger Roid: ↓↘→↓↘ + Patada/s

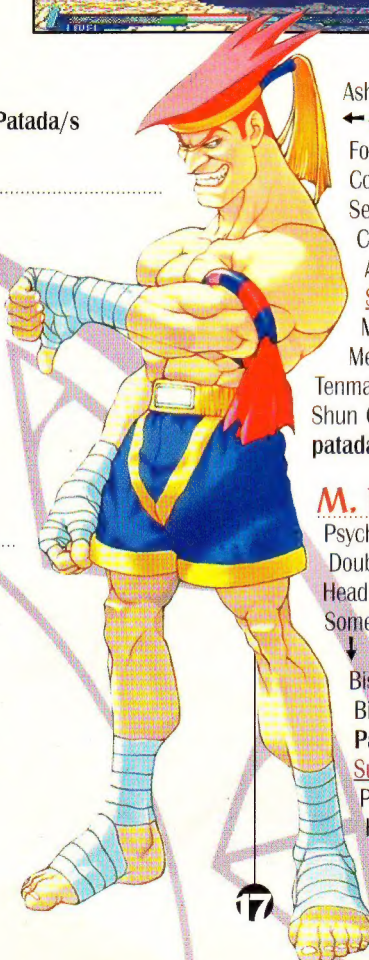
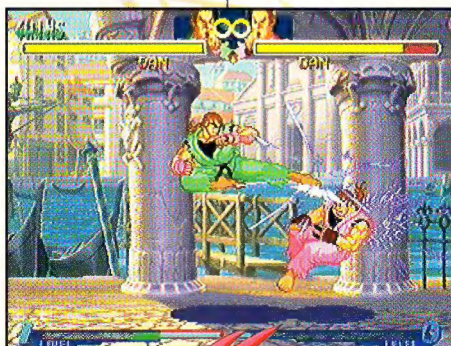
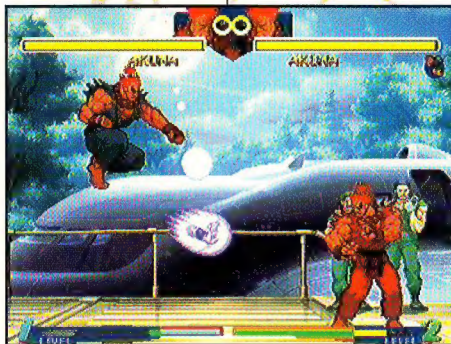
Tiger Genocide: ↓↙↘↙ + Patada/s

GEN:

• Estilo de lucha: "SO RYU" MANTIS (pulsar 3 Puños)

Hyaku ren ko: Pulsar puño repetidamente

Geki ro: →↓↘ + Patada repetidamente



Super Ataques Mantis:

Shi ten shu: ↓↙↘↙ + Puño/s

Zan ei: ↓↘→↓↘ + Puño/s

• Estilo de lucha: "KI RYU" CRANE (pulsar 3 Patadas)

Jya sen: ← 2 segundos → + Puño

Ouga: ↓ 2 segundos ↑ + Patada

Super Ataques Crane:

Jya ko ha: ↓↘→↓↘ + Patada/s

Kouga:

En el aire ↓↙↘↙ + Patada/s

AKUMA (Gouki):

Go Hadoken: ↓↘→ + Puño

Go Shoryuken: →↓↘ + Puño

Tatsumaki Zanku Kyaku:

↓↙↘ + Patada

Tatsumaki Zanku Kyaku Aereo:

En el aire ↓↙↘ + Patada

Hyakki Shu: ↓↘→ + Puño

Zanku Hadoken:

En el aire ↓↘→ + Puño

Shaku Netsu Hadoken:

→↓↘↙ + Puño

Ashura Senku (avanzar):

→↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Ashura Senku (retroceder):

←↓↙ + 3 Puños ó 3 Patadas

Forward Roll: ↓↙↘ + Puño

Coliarbone Breaker: → + Puño medio

Sen Pu Kyaku: → + Patada media

Cutter Kick:

Al saltar, en lo más alto, ↓ + Patada media

Super Ataques:

Messatsu Go Hado: ↓↙↘↙ + Puño/s

Messatsu Go Shoryu: ↓↘→↓↘ + Puño/s

Tenma Go Zanku: En el aire ↓↘→↓↘ + Puño/s

Shun Goku Satsu: En Nivel 3, Puño rápido, puño rápido → patada rápida, puño fuerte

M. BISON:

Psycho Shot: ← 2 segundos → + Puño

Double Knee Press: ← 2 segundos → + Patada

Head Press: ↓ 2 segundos ↑ + Patada + Puño

Somersault Skull Driver:

↓ 2 segundos ↑ + Puño + Puño

Bison Warp (avanzar): →↓↘ + 3 Puños ó 3 Patadas

Bison Warp (retroceder): ←↓↙ + 3 Puños ó 3 Patadas

Super Ataques:

Psycho Crusher: ← 2 segundos → ← → + Puño/s

Knee Press Nightmare:

← 2 segundos → ← + Patada/s

• LISTADO DE TRUCOS

VERSIÓN SATURN:

SELECCIONAR DECORADO: Si el segundo jugador interrumpe en el Arcade Mode, puede seleccionar el lugar del combate de la siguiente manera: Nos colocamos sobre el luchador a quien corresponda el fondo deseado, pulsamos Start durante aproximadamente un segundo y acto seguido seleccionamos a nuestro personaje normalmente.

EVIL RYU: Nos situamos sobre Ryu, pulsamos Start, y sin soltarlo hacemos: $\rightarrow \uparrow \downarrow \leftarrow +$ cualquier botón (para seleccionar color). Evil Ryu puede hacer el "Ashura Senku" y el "Shun Goku Satsu" de Akuma, así como el "Sho Ryu Reppa" de Ken ($\downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow +$ Patada). Si llegamos al final del modo historia de Evil Ryu sin continuar, lucharemos contra Devil Akuma, pero sólo una vez (si perdemos contra él, continuaremos contra el Akuma normal).

DEVIL AKUMA: Nos situamos sobre Akuma, mantenemos pulsado el Start y, sin soltarlo, hacemos el siguiente recorrido:

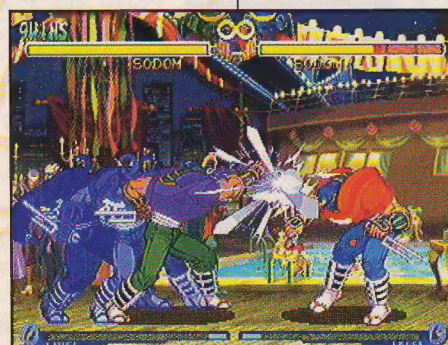
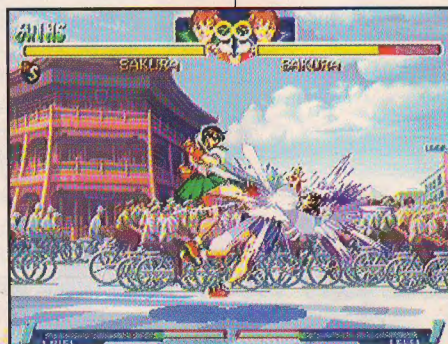
$\downarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \rightarrow \downarrow \downarrow \downarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow$, y acto seguido pulsamos cualquier botón (para seleccionar color). Devil Akuma es mucho más fuerte, más rápido, y lanza dos "Go Haduken" en el aire.

ORIGINAL CHUN LI: Nos situamos sobre Chun Li, pulsamos Start y 5 segundos después seleccionamos color y a la vez soltamos Start. Original Chun Li realiza el "Kikoken" de la

siguiente manera:
 \leftarrow 2 segundos $\rightarrow +$ Puño.

ORIGINAL DHALSIM: Nos situamos sobre Dhalsim, pulsamos

Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente movimiento: $\leftarrow \downarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \uparrow$, pulsando después Start + los botones adecuados para elegir el color deseado. Original Dhalsim no tiene Súper Ataques.



ORIGINAL ZANGIEF: Nos situamos sobre Zangief, pulsamos Start durante 3 segundos, y acto seguido hacemos el siguiente recorrido:
 $\downarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \leftarrow \uparrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow$, pulsando después Start + los botones según el color deseado. Original Zangief no tiene Súper Ataques.

SELECCIÓN RÁPIDA: Una vez hemos realizado cualquiera de los movimientos para escoger personajes ocultos, reseteamos y hacemos un backup. Al jugar un Versus ponemos la pantalla de selección en modo Shortcut y manteniendo Start seleccionamos a cualquiera de las variantes de los luchadores.

CUSTOM COMBOS INFINITOS: En el "Training Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Si hacemos un Custom Combo, será infinito.

LUCHAR CONTRA DEVIL AKUMA: En el "Survival Mode", pulsamos L y Start al seleccionar luchador. Chun Li aparecerá con su traje clásico, y el enemigo final será Devil Akuma.

VERSIÓN PLAYSTATION:

DEVIL AKUMA: Nos situamos sobre Akuma, pulsamos Select y sin soltarlo hacemos el siguiente movimiento:
 $\downarrow \rightarrow \rightarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \leftarrow \downarrow \rightarrow \rightarrow$, seleccionando según el color deseado.

ORIGINAL CHUN LI: Sobre Chun Li pulsamos Select durante 5 segundos y escogemos color.

VERSIÓN Súper NINTENDO:

ORIGINAL CHUN LI: Igual que en Saturn.

